

# QR-KOD?



Ett enkelt och flexibelt sätt att  
förse era besökare med text,  
bild, ljud och film.  
Möjligheterna är oändliga!

# Vad är QR-koder? Vad används de till? Vem kan använda dem? Hur gör jag?

**Frågorna är säkert många, QR-koder är ett fortfarande ganska okänt begrepp i Sverige och Europa.**

QR - står för Quick Response och är en tvådimensionell streckkod som utvecklades i Japan 1994. Koden är en vidareutveckling av EAN-koden och är mycket vanlig i Japan.

QR-koder har på senare tid blivit allt vanligare i andra delar av världen, bland annat för att olika former av streckkodsläsare finns tillgängliga eller färdiginstallerade i de flesta moderna smartphones.

Statistik från Google Trender visar att sökning efter QR-koder ökade signifikant från slutet av 2009 till 2013. Enligt en kanadensisk undersökning växte användningen av QR-koder mycket snabbt i Nordamerika och förväntades öka kraftigt även i resten av världen. Så det kan konstateras att QR-koder förmodligen är här för att stanna.

I och med att allt fler människor har smartphones som kan läsa QR-koder har intresset ökat kraftigt bland företag och institutioner som kan tänka sig att använda QR-koder i sin verksamhet. QR-koden kan länka till allt ifrån enkel kontaktinformation på en hemsida till specialdesignad GuidR -app som innehåller mer omfattande information om t.ex. museiföremål i både text, bild, ljud och film.

*Om du har en modern smartphone med QR-läsare scanna koderna på folderns baksida och ladda hem GuidR exempel-appen.*



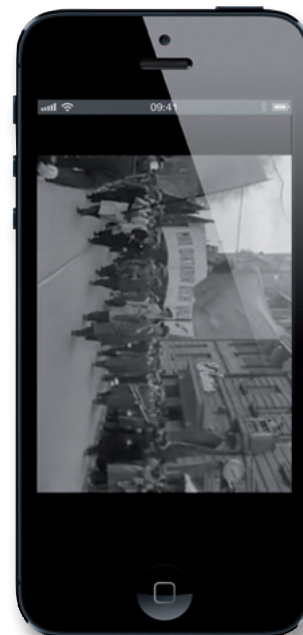
*Öppna GuidR-app, klicka på scanna-knappen...*



*...rikt in kameran så att QR-koden rymts i den inre fyrkanten...*



*...du får nu upp mer information om föremålet...*



*...i form av text, bild, ljud och video.*

För att förklara användningsområdet av QR-koder för museer och liknande inrättningar är det enklast att utgå från ett exempel, i detta fall Fotevikens Vikingamuseum.

## Problemet

Fotevikens Museum är ett så kallat Open Air Museum som består av en rekonstruerad Vikingastad låst i tiden till ca 1130-talet. Staden befolkas av reenactors dvs. frivilliga personer som vill levandegöra livet i en vikingatida stad. Att sätta upp informationsskyltar och dylikt skulle bryta illusionen av en tidsresa för besökarna. Miljöerna skall vara så autentiska som möjligt, samtidigt som det finns ett stort informationsbehov.

## Lösningen

En liten diskret QR-kod på strategiska ställen, där besökarna via sin smartphone kan få historiska och byggtekniska fakta, guideberättare, videos etc.

Översättningar kan läggas in direkt i appen, så att även besökare med andra språk än svenska kan få begriplig information.



*Exempel från Nederländerna med QR-koder ute i naturen vid ett fornminne. Planer finns att även Vellinge kommun kommer sätta ut liknande QR-skyltar på Falsterbonäset.*

# Kan du se möjligheterna

att utveckla ert informationsbehov i en teknisk modern riktning och vill veta mer, scanna av dessa QR-koderna eller om du för tillfället inte har tillgång till en smartphone eller surfplatta med QR-läsare\* gå in på GuidR:s webbplats: <http://guidr.limewoodmedia.com/>



Exempel-app



Hur du gör din QR-kod



Teknisk information

\*Gratis QR-läsare finns att hämta på Apple App Store och Google Play.

## Detta ingår i systemet:

- En egen Android-app och iPhone-app som bär museets/organisationens namn och som kan scanna unika QR-koder
- Ett uppdateringssystem online där museets behöriga personal kan logga in och skapa/ändra/ta bort ett obegränsat antal utställningsposter med QR-koder
- Kontinuerliga uppdateringar av appar och uppdateringssystem
- Support via epost
- Beskrivning av appen på svenska och engelska på Google Play och Apple App Store
- Egen app-ikon
- Användarmanual
- Listning på GuidR:s webbplats

# GuidR

Ett interaktivt guidningssystem med QR-koder



Kundkontakt: 0733840950 web: <http://limewoodmedia.com/>